



ClubKart



Campionato FunKart 2010

DECIMA EDIZIONE

- REGOLAMENTO -

A – INTRODUZIONE

A1 – ORGANIZZAZIONE

Lo Staff **CLUBKART**, organizza il “Campionato FunKart 2010”.

CORNEO ALESSANDRO – Responsabile della comunicazione ClubKart.

MARCHISIO MARCO – Responsabile gestione eventi.

CAZZOLLI ROBERTO – Elaborazione dati telemetrici, statistiche, file video.

CAVALLI DARIO – Assistente dello Staff

ARCHITETTO CARMELO – Assistente dello Staff

Collaboratori:

CIMENTO MARIO – Gestore del sito ClubKart.

CANDI DANIELE – Coppe, trofei e medaglie.

A2 - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

TEAM 2010 – Saranno composti da 2 piloti, di cui uno avrà la funzione di Team Manager. Ai Team 2010 sarà garantita la partecipazione a tutti i Gran Premi. I piloti senza un compagno di squadra saranno comunque inseriti nei team organizzati dallo Staff.

Team Wildcard – Medesime caratteristiche dei Team 2010. Avranno però l'opportunità di iscriversi alle singole gare in base all'eventuale disponibilità dei posti.

Piloti Wildcard – Avranno l'opportunità di iscriversi alle singole gare in base all'eventuale disponibilità dei posti.

A3 - COSTI D'ISCRIZIONE

TEAM 2010: Quota di iscrizione al campionato: 60 Euro + IVA.

Quota di cauzione: 100 Euro - La cauzione verrà restituita per intero ai Team che parteciperanno a tutti gli Eventi del Campionato. Per la mancata partecipazione di ogni singolo pilota ad un evento, verranno destinati **10 Euro** alla cassa a titolo di indennizzo. **Pagamento del Gran Premio:** sarà corrisposto prima della partecipazione ad ogni singola gara. I prezzi indicativi sono riportati nel calendario ufficiale.

TEAM WILDCARD: 20 Euro +IVA per l'iscrizione ad ogni singolo evento.

PILOTI WILDCARD: 10 Euro + IVA per l'iscrizione ad ogni singolo evento.

STAFF: anche i membri dello Staff potranno partecipare al Campionato. Saranno esentati dal pagamento dell'iscrizione e dal versamento della cauzione.

Costo del Gran Premio > I costi di partecipazione, potranno essere passibili di piccole e ragionevoli variazioni a causa di eventi non preventivabili dallo Staff, come ad esempio l'eventuale indisponibilità dei kartodromi per cause di forza maggiore e conseguente spostamento dell'evento su un'altra pista. Lo Staff si adopererà per comunicare tempestivamente ogni eventuale variazione.

A4 - PAGAMENTI

I Team/Piloti dovranno corrispondere **l'intero importo** previsto per l'iscrizione. In caso di mancata partecipazione, l'importo non verrà restituito. Il pagamento potrà essere effettuato presso qualsiasi Ufficio Postale ricaricando per l'importo previsto la carta "postepay" n°4023600444942660. Per eventuale pagamento diretto ad un nostro incaricato, saranno date informazioni via mail.

ATTENZIONE: Tutti i piloti dovranno confermare la partecipazione entro e non oltre il Mercoledì precedente il weekend del Gran Premio. L'importo sarà restituito solo in caso di annullamento o spostamento della gara.

A5 - CALENDARIO

Si disputeranno **12 Gran Premi**. Per due volte si disputerà il Doppio Gran Premio. Il calendario del Campionato FunKart 2010 prevede dunque **10 eventi**. Saranno utilizzate tutte le tipologie di kart: 4 tempi indoor, 4 tempi outdoor, 125cc 2 tempi. Eventuali ed imprevedibili indisponibilità dei kartodromi e cattive condizioni meteo, potrebbero causare modifiche al calendario per quanto concerne le date, le piste ed i mezzi utilizzati.

A6 - ISCRIZIONE AI GRAN PREMI

Modalità di pagamento:

TEAM 2010 >

Il **costo di partecipazione al Gran Premio** sarà corrisposto direttamente presso i kartodromi il giorno della gara. **In caso di mancata partecipazione senza alcun preavviso sarà trattenuta per intero la quota di cauzione.**

TEAM WILDCARD e PILOTI WILDCARD >

Dovranno versare allo Staff l'importo relativo al **costo di partecipazione al Gran Premio + il costo di iscrizione al Gran Premio**, preferibilmente tramite bonifico bancario.

ATTENZIONE: Quanto pagato sarà restituito solo in caso di annullamento o spostamento di data del Gran Premio.

A7 – FINALITA'

- Gli eventi sono un'opportunità di incontro tra amici ed in questo contesto **lo Staff opera per pura passione e senza fini di lucro**. I gestori delle piste, per loro unica comodità, richiedono allo Staff il ritiro delle quote di iscrizione e la consegna in un'unica soluzione di quanto percepito in occasione di ogni singolo evento. **Lo Staff non svolge alcun ruolo di intermediazione ed i piloti stipulano il contratto di noleggio direttamente con i gestori delle piste**. I piloti, pagando le iscrizioni, sono inoltre consapevoli di versare un piccolo contributo allo Staff per coprire esclusivamente i costi derivati dall'acquisto dei trofei e del materiale necessario per produrre e pubblicare sul sito ClubKart immagini e filmati.

- L'attività in pista non è concepita per ottenere risultati sportivi, ma viene esercitata solo ed esclusivamente a scopo ludico. I termini "Campionato", "Gare", "Gran Premi", "Pole position", "Vittoria" e tutti i vocaboli che richiamano le competizioni sportive sono utilizzati solo per divertimento e non hanno alcun valore al di fuori di questo gruppo di amici.

B - GRAN PREMIO

CLASSIFICA

B1 - PUNTEGGIO**PUNTEGGIO PARZIALE**

1°>**50** - 2°>**35** - 3°>**30** - 4°>**28** - 5°>**26** - 6°>**25** 30°>**1** punto.

COEFFICIENTE PESO

Ogni pilota avrà il proprio coefficiente peso

Calcolo del Coefficiente Peso > PESO DEL PILOTA x 0,01

Esempio: Pilota di Kg 82 > **Coefficiente 0,82**

PUNTEGGIO TOTALE

I piloti saranno pesati con la tuta (senza guanti e casco). In base al peso riscontrato sarà loro attribuito il Coefficiente Peso. **Il punteggio ottenuto nel Gran Premio si otterrà moltiplicando il Punteggio Parziale con il Coefficiente Peso**. Anche ai piloti Wildcard sarà attribuito il Coefficiente Peso. Il punteggio attribuito ai Team corrisponderà alla somma dei Punteggi Totali (con Coefficiente Peso) dei due piloti che lo compongono. **Lo Staff potrà effettuare in qualsiasi momento una nuova operazione di pesatura.**

Calcolo del punteggio (esempio): Prima posizione 50 punti $> 50 \times 0,82 = \mathbf{41,00}$ (se il pilota pesa Kg 82)

CLASSIFICA DEL GRAN PREMIO

Non sarà vincolata al Coefficiente Peso. Il Punteggio Totale non avrà alcun valore ai fini delle classifiche del Gran Premio, che saranno stilate in base al Punteggio Parziale e all'ordine di arrivo.

CLASSIFICA DEL CAMPIONATO

La classifica del Campionato Piloti sarà stilata sommando i Punteggi Totali ottenuti in 10 Gran Premi dei 12 disputati. Saranno dunque scartati i risultati di 2 Gran Premi, inclusa l'eventuale mancata partecipazione. Per la classifica Team saranno considerati tutti i risultati. In caso di parità di punti in classifica, si valuta quale Pilota/Team ha ottenuto i migliori piazzamenti ed in quale numero. Se, dopo aver applicato questi criteri, due Piloti/Team si trovano ancora in parità, sarà davanti nella classifica chi ha ottenuto prima il miglior piazzamento.

Se i kart dovessero essere dotati di zavorra personalizzata, sarà calcolato il Coefficiente Peso derivato dalla somma del peso del pilota aggiunto a quello della zavorra.

B2 - FORMATO GRAN PREMIO

GRAN PREMIO: **Crono 1 – Crono 2** ed altre eventuali sessioni – **Gara A** (i migliori piloti qualificati gareggiano per la vittoria) – **Gara B** ed eventuali altre gare (gli altri piloti). In caso di un numero dispari di partecipanti, in **Crono 1** ed in **Gara A** ci sarà sempre un concorrente in più. La partecipazione alle prove cronometrate sarà stabilita in base alla classifica del Campionato. Alla gara di apertura, per l'ingresso in pista sarà considerata per prima la classifica dell'anno precedente e poi il numero di Gran Premi disputati.

DOPPIO GRAN PREMIO: **GRAN PREMIO 1 (Crono 1 – Crono 2/3/4... – Gara 1A – Gara 1B/1C/1D...).** **GRAN PREMIO 2: Gara 2A** (migliori tempi assoluti sul giro tra **Gara 1A/1B/1C...** per la vittoria), **Gara 2B/2C...** (tutti gli altri). In caso di un numero dispari di concorrenti, in **Gara A** parteciperà un pilota in più rispetto alle altre gare.

B3 - ASSEGNAZIONE KART

I kart verranno assegnati mediante sorteggio, che verrà effettuato prima di ogni sessione (Crono/Gara) e dopo eventuali interventi di manutenzione da parte del personale della pista.

B4 - CONDIZIONI METEO

Le condizioni meteo possono condizionare lo svolgimento delle gare outdoor. Solo i gestori dei kartodromi potranno stabilire se sussistono le condizioni di sicurezza per la disputa del Gran Premio.

B5 - EQUIPAGGIAMENTO

I piloti dovranno obbligatoriamente indossare i guanti, il casco e la tuta. E' possibile utilizzare l'equipaggiamento che viene messo a disposizione dai kartodromi, in genere senza maggiorazioni di prezzo. Non è consentito l'utilizzo di tute monouso in polipropilene, altamente infiammabili. Il casco dovrà essere di tipo integrale e la visiera dovrà essere tenuta sempre chiusa. Non è rara la proiezione di frammenti di pneumatico, sassolini o componenti di go kart di piccole dimensioni come viti, bulloni o altre minuterie metalliche. **E' vivamente consigliato l'utilizzo di un corpetto paracostole** per evitare possibili lesioni derivate dalla forte pressione del seggiolino del kart sul costato (in particolar modo i 125cc 2 tempi).

B6 - GESTIONE TEAM

I Team 2010 potranno sostituire i piloti nel corso del Campionato. Tuttavia non sarà consentito reclutare piloti in forza ad altri Team 2010 o che hanno già fatto parte di un altro Team 2010. I piloti inseriti irregolarmente non potranno portare punti ai Team. I Team Wildcard che dovessero partecipare a tutti i Gran Premi saranno considerati a tutti gli effetti come i Team 2010, per quanto concerne la gestione dei piloti.

C - COMPORTAMENTO

C1 - SANZIONI

SANZIONE ORDINARIA > Penalizzazione di **20 SECONDI**.

SANZIONE RIDOTTA > Penalizzazione di **10 SECONDI**. In caso di ammissione di responsabilità, entro e non oltre il Briefing Post-Gara.

SQUALIFICA > Il pilota **non viene classificato e non prende punti**.

ESCLUSIONE DAL CAMPIONATO > Il pilota viene **escluso a tempo indeterminato**.

SANZIONE SPECIALE > A discrezione dello Staff, **per eventi straordinari**, non contemplati nel Regolamento.

NOTE: vedi capitolo > D - DISCIPLINARE

C2 - PERSONALE DELLA PISTA / MECCANICI

I gestori delle piste sono legalmente responsabili di quanto accade nel loro impianto. Lo Staff ed i piloti sono pertanto tenuti a rispettare, in primo luogo, il Regolamento Interno dei kartodromi, anche se in contrasto con il Regolamento. Le eventuali variazioni al presente Regolamento, determinate dal Regolamento Interno dei kartodromi, saranno indicate durante il Briefing pre-gara. I gestori delle piste, in caso di eventi straordinari, hanno la facoltà di intervenire durante lo svolgimento dei Gran Premi prendendo anche decisioni in contrasto con quanto previsto dal Regolamento.

Le relazioni con i gestori delle piste ed i meccanici sono una prerogativa esclusiva dello Staff ClubKart. I piloti potranno avanzare richieste al personale dei kartodromi solo ed esclusivamente tramite lo Staff. Chiunque dovesse contravvenire a questa regola sarà squalificato.

C3 - MESSA A PUNTO DEI KART

I piloti potranno avvicinarsi ai kart solo in occasione della propria sessione di qualifica o gara. Le uniche regolazioni che il pilota potrà eseguire autonomamente saranno sulla posizione della pedaliera e del sedile. Per le altre eventuali regolazioni devono rivolgersi esclusivamente allo Staff. **I piloti che richiederanno un intervento diretto del personale della pista saranno squalificati. I piloti sorpresi a toccare altri organi meccanici, sia a kart fermo, che in movimento, saranno squalificati.**

C4 - QUALIFICA

Non sono consentiti i duelli; **il concorrente più lento deve lasciare passare immediatamente quello più veloce.** E' prevista la **Sanzione Ordinaria di 20 sec.** a fine gara.

C5 - CONTATTI IN QUALIFICA E IN GARA

I contatti NON VIOLENTI con i kart 4 tempi sono previsti ed accettati, tranne che nei seguenti casi:

- 1- **VIETATO** - Spinta, in curva, del kart che ci precede verso le barriere di protezione o fuori pista. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**
- 2- **VIETATO** - Urtare, in ingresso di curva, il kart che ci precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**
- 3- **VIETATO** - Urti volontari in rettilineo fianco contro fianco atti a mandare fuori traiettoria gli altri concorrenti. Taglio volontario della traiettoria con collisione. Frenata lontana dal punto di staccata. **Sanzione: Squalifica.**

I contatti con i pericolosi e delicati kart 2 tempi non sono accettati. Qualora dovessero sporadicamente verificarsi, verranno tenute in considerazione le sanzioni previste per i 4 tempi. **Gli Organizzatori escluderanno i piloti recidivi dal Campionato. Come previsto dalla Legge in materia di noleggio, i piloti responsabili degli incidenti dovranno rimborsare eventuali danni subiti dai kart** (I danni al proprio kart ed a quello degli avversari).

C6 - KART DUE TEMPI

Saranno fermati momentaneamente o definitivamente con la **bandiera nera** i piloti il cui comportamento sarà ritenuto pericoloso o anche semplicemente deleterio per la meccanica del kart. **Potranno dunque essere puniti con la bandiera nera anche i piloti autori di ripetuti fuori pista, testa-coda e passaggi sopra i cordoli. I piloti sorpresi a modificare le prestazioni del motore agendo sulle prese d'aria, sul tubo della benzina o sul dispositivo per la regolazione della carburazione, saranno fermati e poi squalificati.**

Partenza lanciata: l'autore della pole avrà l'obbligo di compattare il gruppo prima dell'ingresso in curva che precede il rettilineo di partenza, anche fermandosi, se necessario. I piloti che dovessero finire in testa-coda o fuori pista nel giro di lancio avranno l'obbligo di accodarsi al gruppo e partire in ultima posizione. Tutti i piloti dovranno contribuire a tenere il gruppo compatto mantenendo il proprio allineamento e la propria posizione fino alla linea di partenza. Non sarà consentito riscaldare le gomme. **La partenza non sarà ripetuta e per ogni irregolarità ci sarà una Sanzione Ordinaria.**

C7 - INDOOR

I piloti che adotteranno traiettorie ostruzionistiche saranno penalizzati di 10 sec. a fine gara.

- All'ingresso delle curve dovranno percorrere la traiettoria ideale procedendo dall'esterno verso l'interno. Non sarà dunque possibile presentarsi alla frenata occupando preventivamente la parte del tracciato in corrispondenza della direzione della curva (Esempio: se la curva è a sinistra dovrò occupare la parte destra della pista prima dell'inserimento).
- Negli allunghi non si potrà cambiare traiettoria per ostacolare eventuale manovre di attacco degli avversari.
- I piloti che seguono un concorrente ad una distanza inferiore alla lunghezza di un kart potranno decidere liberamente la traiettoria per portare l'attacco.
- Durante il primo e ultimo giro di gara la scelta della traiettoria sarà libera.

C8 - SORPASSI

Tutti i sorpassi effettuati senza alcun contatto sono ovviamente da ritenersi validi. **Per i sorpassi viziati da contatto viene applicato quanto previsto nella sezione C5 del Regolamento.** Non saranno inoltre ritenuti conformi al Regolamento i seguenti sorpassi:

4- **VIETATO** - Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che ci precede verso una traiettoria più esterna. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**

5- **VIETATO** - Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che precede nella parte laterale, provocandone lo spostamento dalla corda. Questo comportamento viene sanzionato solo se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) lo spazio* esistente tra il kart che ci precede e la corda non sia sufficiente per passare. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**

6- **VIETATO** - Chiudere il kart che effettua il sorpasso verso la corda se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) avevamo lasciato lo spazio* necessario per passare. Questo comportamento viene sanzionato solo se il pilota che effettua il sorpasso finisce in testa-coda, si deve fermare anche solo momentaneamente, finisce fuori pista. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara .**

* **definizione di spazio:** la larghezza del go-kart.

C9 – ABBIGLIAMENTO E PODIO

I piloti potranno salire sul podio solo se indossano la tuta da gara.

D - DISCIPLINARE

D1 - APPLICAZIONE DELLE SANZIONI

Le **Sanzioni Ordinarie e Ridotte** possono essere evitate se il concorrente danneggiato in seguito al contatto verrà atteso e fatto immediatamente passare, indipendentemente dal numero di posizioni perse (rallentare e indicare chiaramente dove passare). Lo **Staff** stabilirà le sanzioni, per votazione, in base alle "prove filmate" o alle testimonianze di altri piloti.

Se un pilota membro dello Staff sarà oggetto di indagine o presenta un reclamo ufficiale non potrà partecipare alla votazione. **Lo Staff, per meglio tutelare gli interessi del Campionato, potrà stabilire le sanzioni anche in assenza di reclami ufficiali.**

La commissione disciplinare dello Staff è così composta:

ARCHITETTO CARMELO
CAVALLI DARIO
CAZZOLLI ROBERTO
CORNEO ALESSANDRO
MARCHISIO MARCO

D2 – ESCLUSIONE DAL CAMPIONATO

Lo Staff, mediante votazione, potrà escludere in qualsiasi momento dal campionato i piloti che mostreranno disinteresse per il Regolamento o che si renderanno protagonisti di episodi pericolosi. Sarà inoltre escluso chiunque dimostri un comportamento incivile (educazione e rispetto) sia in pista che fuori. I piloti saranno ritenuti direttamente responsabili del comportamento di eventuali accompagnatori. Anche i membri dello Staff potranno essere esclusi dal campionato.

E - PREMI

GRAN PREMIO > Coppe al 1°, 2° e 3° pilota classificato. Coppa al 1° pilota classificato in ogni sessione successiva (Gara B, C ...).

CAMPIONATO > Coppe al 1°, 2° e 3° pilota classificato. Coppa al 1° Team classificato (una per pilota).