

FunKart

c a m p i o n a t o 2 0 0 6

REGOLAMENTO

A) Introduzione

Il campionato "FunKart" nasce nel 2006 ed è il frutto dell'esperienza pluriennale di ClubKart e Piacenza Kart nelle gare amatoriali. Il regolamento e la selezione dei partecipanti vengono stabiliti dagli **Organizzatori** del campionato. Gli Organizzatori terranno sempre in considerazione le esigenze di ogni pilota partecipante.

A1) Organizzatori campionato 2006

BORSOTTI A.	Gestione eventi. Composizione griglie di partenza.
CAVALLI D.	Cassiere, gestione trofei.
CAZZOLLI R.	Elaborazione telemetria e statistiche. Composizione griglie di partenza.
CIMENTO M.	Gestione sito internet, responsabile riprese TV.
CORNEO A.	P.R., gestione eventi. Selezione e sorteggio Kart.
CORTINOVIS A.	Direttore di Gara. Composizione griglie di partenza.
MARCHISIO M.	Gestione eventi. Composizione griglie di partenza.

A2) Iscrizione al campionato

Poiché il formato di alcuni Gran premi prevede non più di 20 concorrenti, potranno iscriversi al campionato non più di **20 piloti**, che avranno il diritto di partecipare a tutti gli eventi. Saranno invitati di volta in volta **Piloti Wildcard**, in base alla disponibilità dei go-kart.

A3) Costo di iscrizione

ISCRIZIONE: 30 Euro (copertura costi di gestione)

L' eccedenza di cassa verrà ridistribuita a fine campionato. L'ammontare della cassa "FunKart" è determinato dal numero di Iscritti al Campionato, dal numero di Piloti Wildcard partecipanti alle singole gare e dagli indennizzi recuperati dalle cauzioni. Non è pertanto possibile stimare a priori il valore dell' eccedenza.

CAUZIONE: 50 Euro

La cauzione verrà restituita per intero ai piloti che parteciperanno a tutti gli Eventi del Campionato. Per ogni mancata partecipazione verranno destinati 5 Euro alla cassa a titolo di indennizzo.

PILOTI WILDCARD: 5 Euro per l'iscrizione ad ogni singolo Gran Premio FK e ad ogni Evento extracampionato. Il costo complessivo di iscrizione a tutti i G.P. FunKart 2006 è quindi di 60 Euro. **Le donne** che desiderano partecipare come Wildcard **non pagheranno alcuna iscrizione. I piloti che devono percorrere più di 200 Km** per raggiungere il luogo dell'evento pagheranno una **tariffa ridotta a 2,50 Euro.**

B) Regole di gara

B1) Punteggio

1°) **25** 2°) **20** 3°) **18** 4°) **17** 5°) **16** 20°) **1** punto. In caso di parità di punti in classifica, si valuta quale pilota ha ottenuto i migliori piazzamenti ed in quale numero. Se, dopo aver applicato questi criteri, due piloti si trovano ancora in parità, sarà davanti nella classifica chi ha ottenuto prima il miglior piazzamento.

B2) Formato Gran Premio

GRAN PREMIO: **Crono 1 – Crono 2 – Gara A** (i migliori piloti qualificati gareggiano per la vittoria) – **Gara B** (gli altri piloti). In caso di un numero dispari di partecipanti, in **Crono 1** ed in **Gara A** ci sarà sempre un concorrente in più. La partecipazione a **Crono 1** e **Crono 2** sarà stabilita per sorteggio (in **Crono 1** le gomme sono più fredde...). I Kart saranno sorteggiati dagli Organizzatori o attribuiti dal responsabile di pista.

DOPPIO GRAN PREMIO: **GRAN PREMIO 1 (Crono 1 – Crono 2 – Gara A – Gara B)**. **GRAN PREMIO 2: Gara C** (migliori tempi assoluti sul giro tra **Gara A** e **Gara B** per la vittoria), **Gara D** (tutti gli altri). In caso di un numero dispari di concorrenti, in **Gara C** parteciperà sempre un pilota in più rispetto a **Gara D**. I Kart saranno sorteggiati dagli Organizzatori o attribuiti dal responsabile di pista.

I piloti che desiderano assistere all'assegnazione dei kart dovranno essere presenti almeno un ora prima dell'inizio della competizione.

B3) Qualifica

Non sono consentiti i duelli; il concorrente più lento deve lasciare passare immediatamente quello più veloce. E' prevista una sanzione di 10 sec. a fine gara.

B4) Contatti in qualifica ed in gara.

I contatti non violenti con i kart 4 tempi sono previsti ed accettati, tranne che nei seguenti casi:

- 1- **VIETATO** - Spinta, in ingresso di curva, del kart che ci precede verso le barriere di protezione o fuori pista. Sanzione di 10 sec. a fine gara.
- 2- **VIETATO** - Urtare, in ingresso di curva, il kart che ci precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda. Sanzione di 10 sec. a fine gara.
- 3- **VIETATO** - Urti volontari in rettilineo fianco contro fianco atti a mandare fuori traiettoria gli altri concorrenti. Taglio volontario della traiettoria con collisione. Frenata lontana dal punto di staccata. Sanzione: squalifica.

I contatti con i pericolosi e delicati kart 2 tempi non sono accettati. Qualora dovessero sporadicamente verificarsi, verranno tenute in considerazione le sanzioni previste per i 4 tempi. **Gli Organizzatori escluderanno i piloti recidivi dal Campionato. I piloti responsabili degli incidenti dovranno rimborsare eventuali danni subiti dai kart** (come previsto dalla Legge in materia di noleggio...).

B5) Sorpassi

Tutti i sorpassi effettuati senza alcun contatto sono ovviamente da ritenersi validi. **Per i sorpassi viziati da contatto viene applicato quanto previsto nelle sezioni B3 e B4 del Regolamento.**

Non saranno inoltre ritenuti conformi al Regolamento i seguenti sorpassi:

- 4- **VIETATO** – Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che ci precede verso una traiettoria più esterna. **Sanzione di 10 sec. a fine gara.**
- 5- **VIETATO** - Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che ci precede nella parte laterale provocandone lo spostamento dalla corda. Questo comportamento viene sanzionato solo se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) lo spazio* esistente tra il kart che ci precede e la corda non sia sufficiente per passare. **Sanzione di 10 sec. a fine gara.**
- 6- **VIETATO** - Chiudere il kart che effettua il sorpasso verso la corda se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) avevamo lasciato lo spazio* necessario per passare. Questo comportamento viene sanzionato solo se il pilota che effettua il sorpasso finisce in testa-coda, si deve fermare anche solo momentaneamente, finisce fuori pista. **Sanzione di 10 sec. a fine gara.**

* **definizione di spazio:** la larghezza del go-kart .

B6) Briefing Obbligatorio

- 1- **PRE-GARA** per nuovi piloti o con poca esperienza: un **Organizzatore** dovrà riassumere il comportamento da tenersi in pista (regolamento) e dare eventuali altri consigli.
- 2- **POST-GARA** : ogni pilota, a partire dal primo classificato, dovrà esprimersi ufficialmente in merito a scorrettezze fatte o subite e segnalare ogni situazione non conforme al regolamento. I **reclami ufficiali** verranno pubblicati e **saranno oggetto di indagine.**

Ogni reclamo o segnalazione presentato dopo il **Briefing Obbligatorio** non sarà preso in considerazione.

B7) Sanzioni

Le sanzioni di 10 sec. possono essere evitate se il concorrente danneggiato in seguito al contatto non perderà ulteriori posizioni e verrà fatto immediatamente passare (rallentare e indicare chiaramente dove passare). Gli **Organizzatori** del campionato stabiliranno le sanzioni, per votazione, in base alle "prove filmate" o alle testimonianze di altri piloti. E' gradita "l'ammissione di colpevolezza". Se un pilota Organizzatore sarà oggetto di indagine o presenta un reclamo ufficiale non potrà partecipare alla votazione. **Gli Organizzatori, per meglio tutelare gli interessi del Campionato, potranno stabilire le sanzioni anche in assenza di reclami ufficiali.**

C) Esclusione dal Campionato

Gli Organizzatori, mediante votazione, potranno escludere in qualsiasi momento dal campionato i piloti protagonisti di episodi di gara particolarmente pericolosi. Sarà inoltre escluso chiunque dimostri un comportamento incivile (educazione e rispetto) sia in pista che fuori. Anche gli Organizzatori potranno essere esclusi dal campionato.