



ClubKart



Campionato FunKart 2012

DODICESIMA EDIZIONE

- REGOLAMENTO -

A – INTRODUZIONE

A1 – ORGANIZZAZIONE

Lo **STAFF CLUBKART**, organizza il “**Campionato FunKart 2012**”.

CORNEO ALESSANDRO – Responsabile della comunicazione ClubKart.

MARCHISIO MARCO – Responsabile gestione eventi.

CAZZOLLI ROBERTO – Elaborazione dati telemetrici, statistiche, file video.

CAVALLI DARIO – Ufficiale di Gara

ARCHITETTO CARMELO – Ufficiale di Gara

Collaboratori:

CIMENTO MARIO – Gestore del sito ClubKart.

CANDI DANIELE – Coppe, trofei e medaglie.

A2 – ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

TEAM 2012 – Saranno composti da 2 piloti, di cui uno avrà la funzione di Team Manager. Ai Team 2012 sarà garantita la partecipazione a tutti i Gran Premi. I piloti senza un compagno di squadra saranno comunque inseriti nei team organizzati dallo Staff.

Team Wildcard – Medesime caratteristiche dei Team 2012. Avranno però l'opportunità di iscriversi alle singole gare in base all'eventuale disponibilità dei posti.

Piloti Wildcard – Avranno l'opportunità di iscriversi alle singole gare in base all'eventuale disponibilità dei posti.

A3 – COSTI D'ISCRIZIONE

PILOTI TEAM 2012: Quota di iscrizione al campionato: **30 euro + IVA**

Quota di cauzione: 50 Euro - La cauzione verrà restituita per intero ai piloti che parteciperanno a tutti gli Eventi del Campionato. Per la mancata partecipazione di ogni singolo pilota ad un evento, verranno destinati **10 Euro** alla cassa a titolo di indennizzo.

Pagamento del Gran Premio: sarà corrisposto prima della partecipazione ad ogni singola gara.

I **prezzi indicativi** sono riportati nel calendario ufficiale.

PILOTI WILDCARD: **10 Euro + IVA** per l'iscrizione ad ogni singolo evento.

STAFF: anche i membri dello Staff potranno partecipare al Campionato. Saranno esentati dal pagamento dell'iscrizione e dal versamento della cauzione.

Costo del Gran Premio > I costi di partecipazione, potranno essere passibili di piccole e ragionevoli variazioni a causa di eventi non preventivabili dallo Staff, come ad esempio l'eventuale indisponibilità dei kartodromi per cause di forza maggiore e conseguente spostamento dell'evento su un'altra pista. Lo Staff si adopererà per comunicare tempestivamente ogni eventuale variazione.

A4 - PAGAMENTI

I Team/Piloti dovranno corrispondere **l'intero importo** previsto per l'iscrizione. In caso di mancata partecipazione, l'importo non verrà restituito. Il pagamento potrà essere effettuato presso qualsiasi Ufficio Postale ricaricando per l'importo previsto la carta "postepay" n°4023600603225618. Per eventuale pagamento diretto ad un nostro incaricato, saranno date informazioni via mail

ATTENZIONE: Tutti i piloti dovranno confermare la partecipazione entro e non oltre il **Mercoledì precedente il weekend del Gran Premio**. L'importo sarà restituito solo in caso di annullamento o spostamento della gara.

A5 - CALENDARIO

Si disputeranno **12 Gran Premi**. Per tre volte si disputerà il Doppio Gran Premio. Il calendario del Campionato FunKart 2012 prevede dunque **9 eventi**. Saranno utilizzate tipologie di kart: 4 tempi indoor, 4 tempi outdoor, 4 tempi su ghiaccio. Eventuali ed imprevedibili indisponibilità dei kartodromi e cattive condizioni meteo, potrebbero causare modifiche al calendario per quanto concerne le date, le piste ed i mezzi utilizzati.

A6 - ISCRIZIONE AI GRAN PREMI

Modalità di pagamento:

TEAM 2012 >

Il **costo di partecipazione al Gran Premio** sarà corrisposto direttamente presso i kartodromi il giorno della gara. **In caso di mancata partecipazione senza alcun preavviso sarà trattenuta per intero la quota di cauzione.**

TEAM WILDCARD e PILOTI WILDCARD >

Dovranno versare allo Staff l'importo relativo al **costo di partecipazione al Gran Premio + il costo di iscrizione al Gran Premio**, preferibilmente tramite bonifico bancario.

ATTENZIONE: Quanto pagato sarà restituito solo in caso di annullamento o spostamento di data del Gran Premio

A7 – FINALITA'

- Gli eventi sono un'opportunità di incontro tra amici ed in questo contesto **lo Staff opera per pura passione e senza fini di lucro**. I gestori delle piste, per loro unica comodità, richiedono allo Staff il ritiro delle quote di iscrizione e la consegna in un'unica soluzione di quanto percepito in occasione di ogni singolo evento. **Lo Staff non svolge alcun ruolo di intermediazione ed i piloti stipulano il contratto di noleggio direttamente con i gestori delle piste.** I piloti, pagando le iscrizioni, sono inoltre consapevoli di versare un piccolo contributo allo Staff per coprire esclusivamente i costi derivati dall'acquisto dei trofei e del materiale necessario per produrre e pubblicare sul sito ClubKart immagini e filmati.

- L'attività in pista non è concepita per ottenere risultati sportivi, ma viene esercitata solo ed esclusivamente a scopo ludico. I termini "Campionato", "Gare", "Gran Premi", "Pole position", "Vittoria" e tutti i vocaboli che richiamano le competizioni sportive sono utilizzati solo per divertimento e non hanno alcun valore al di fuori di questo gruppo di amici.

B - GRAN PREMIO e CLASSIFICA

B1 - PUNTEGGIO

PUNTEGGIO GRAN PREMIO

1° 35 - 2° 30 - 3° 28 - 4° 27 - 5° 26 - 6° 25 30° 1 punto.

BONUS PESO

Nei GP dove non saranno disponibili le zavorre, ogni pilota avrà un Bonus Peso proporzionato al proprio peso che sarà sommato al suo punteggio ottenuto in pista.

BONUS PESO = [(PESO DEL PILOTA – 50) x 2] / 12

Esempio: Bonus peso **pilota di Kg 82:** $[(\text{Kg } 82 - 50) \times 2] / 12 = 5,33$

Il bonus peso verrà sommato al punteggio di campionato

I piloti saranno pesati con la tuta (senza guanti e casco). Il peso riscontrato contribuirà al calcolo del Bonus Peso. Anche ai piloti ed ai Team Wildcard sarà attribuito il Bonus Peso. **Lo Staff potrà effettuare in qualsiasi momento una nuova operazione di pesatura.**

CLASSIFICA E PUNTEGGIO DEL GRAN PREMIO

Non saranno vincolati al Bonus Peso. La classifica del Gran Premio e la relativa attribuzione del punteggio saranno determinati esclusivamente dall'ordine di arrivo.

CLASSIFICA DEL CAMPIONATO

Saranno scartati i risultati (peggiori) di 2 Gran Premi, inclusa l'eventuale mancata partecipazione. Per la classifica Team saranno considerati tutti i risultati. La classifica del Campionato Piloti sarà stilata sommando il Bonus Peso ai punteggi ottenuti in 10 Gran Premi (su 12). Il Bonus Peso sarà calcolato dopo la disputa dell'ultimo Gran Premio, poiché vincolato al numero delle partecipazioni alle competizioni.

PUNTEGGIO FINALE = SOMMA PUNTEGGIO DI 10 GP + BONUS PESO

In caso di parità di punti in classifica, si valuta quale Pilota/Team ha ottenuto i migliori piazzamenti ed in quale numero. Se, dopo aver applicato questi criteri, due Piloti/Team si trovano ancora in parità, sarà davanti nella classifica chi ha ottenuto prima il miglior piazzamento.

B2 - FORMATO GRAN PREMIO

GRAN PREMIO: **Crono 1 – Crono 2** ed altre eventuali sessioni – **Gara A** (i migliori piloti qualificati gareggiano per la vittoria) – **Gara B** ed eventuali altre gare (gli altri piloti). In caso di un numero dispari di partecipanti, in **Crono 1** ed in **Gara A** ci sarà sempre un concorrente in più. La partecipazione alle prove cronometrate sarà stabilita in base alla classifica del Campionato. Alla gara di apertura, per l'ingresso in pista sarà considerata per prima la classifica dell'anno precedente e poi il numero di Gran Premi disputati.

DOPPIO GRAN PREMIO: **GRAN PREMIO 1** (**Crono 1 – Crono 2/3/4...** – **Gara 1A – Gara 1B/1C/1D...**). **GRAN PREMIO 2**: **Gara 2A** (migliori tempi assoluti sul giro tra **Gara 1A/1B/1C...** per la vittoria), **Gara 2B/2C...** (tutti gli altri). In caso di un numero dispari di concorrenti, in **Gara A** parteciperà un pilota in più rispetto alle altre gare.

B3 - ASSEGNAZIONE KART

I kart verranno assegnati mediante sorteggio, che verrà effettuato prima di ogni sessione (Crono/Gara) e dopo eventuali interventi di manutenzione da parte del personale della pista.

B4 - CONDIZIONI METEO

Le condizioni meteo possono condizionare lo svolgimento delle gare outdoor. Solo i gestori dei kartodromi potranno stabilire se sussistono le condizioni di sicurezza per la disputa del Gran Premio.

B5 – EQUIPAGGIAMENTO

I piloti dovranno obbligatoriamente indossare i guanti, il casco e la tuta. E' possibile utilizzare l'equipaggiamento che viene messo a disposizione dai kartodromi, in genere senza maggiorazioni di prezzo. Non è consentito l'utilizzo di tute monouso in polipropilene, altamente infiammabili. Il casco dovrà essere di tipo integrale e la visiera dovrà essere tenuta sempre chiusa. Non è rara la proiezione di frammenti di pneumatico, sassolini o componenti di go kart di piccole dimensioni come viti, bulloni o altre minuterie metalliche. **E' vivamente consigliato l'utilizzo di un corpetto paracostole** per evitare possibili lesioni derivate dalla forte pressione del seggiolino del kart sul costato (in particolar modo i 125cc 2 tempi).

B6 – GESTIONE TEAM

I Team 2012 potranno sostituire i piloti nel corso del Campionato. Tuttavia non sarà consentito reclutare piloti in forza ad altri Team 2012 o che hanno già fatto parte di un altro Team 2012. I piloti inseriti irregolarmente non potranno portare punti ai Team. I Team Wildcard che dovessero partecipare a tutti i Gran Premi saranno considerati a tutti gli effetti come i Team 2012, per quanto concerne la gestione dei piloti.

C - COMPORTAMENTO

C1 - SANZIONI

SANZIONE ORDINARIA > Penalizzazione di **20 SECONDI**.

SANZIONE RIDOTTA > Penalizzazione di **10 SECONDI**. In caso di ammissione di responsabilità, entro e non oltre il Briefing Post-Gara.

SQUALIFICA > Il pilota **non viene classificato e non prende punti**.

ESCLUSIONE DAL CAMPIONATO > Il pilota viene **escluso a tempo indeterminato dagli eventi ClubKart**.

SANZIONE SPECIALE > A discrezione dello Staff, **per eventi straordinari**, non contemplati nel Regolamento.

NOTE: vedi capitolo > D – DISCIPLINARE

C2 - PERSONALE DELLA PISTA / MECCANICI

I gestori delle piste sono legalmente responsabili di quanto accade nel loro impianto. Lo Staff ed i piloti sono pertanto tenuti a rispettare, in primo luogo, il Regolamento Interno dei kartodromi, anche se in contrasto con il Regolamento FunKart.

Le eventuali variazioni al presente Regolamento, determinate dal Regolamento Interno dei kartodromi, saranno indicate durante il Briefing pre-gara. I gestori delle piste, in caso di eventi straordinari, hanno la facoltà di intervenire durante lo svolgimento dei Gran Premi prendendo anche decisioni in contrasto con quanto previsto dal Regolamento FunKart.

Le relazioni con i gestori delle piste ed i meccanici sono una prerogativa esclusiva dello Staff ClubKart. I piloti potranno avanzare richieste al personale dei kartodromi solo ed esclusivamente tramite lo Staff. Chiunque dovesse contravvenire a questa regola **sarà squalificato**.

C3 - MESSA A PUNTO DEI KART

I piloti potranno avvicinarsi ai kart solo in occasione della propria sessione di qualifica o gara. Le uniche regolazioni che il pilota potrà eseguire autonomamente saranno sulla posizione della pedaliera e del sedile. Per le altre eventuali regolazioni dovranno rivolgersi esclusivamente allo Staff. **I piloti che richiederanno un intervento diretto del personale della pista saranno squalificati. I piloti sorpresi a toccare altri organi meccanici, sia a kart fermo, che in movimento, saranno squalificati.**

C4 - QUALIFICA

Non sono consentiti i duelli; il concorrente più lento deve lasciare passare immediatamente quello più veloce. E' prevista la Sanzione Ordinaria di 20 sec. a fine gara.

C5 - CONTATTI IN QUALIFICA E IN GARA

I contatti **NON VIOLENTI** con i kart 4 tempi sono previsti ed accettati, tranne che nei seguenti casi:

- 1- **VIETATO** - Spinta, in curva, del kart che ci precede verso le barriere di protezione o fuori pista. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**
- 2- **VIETATO** - Urtare, in ingresso di curva, il kart che ci precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**
- 3- **VIETATO** - Urti volontari in rettilineo fianco contro fianco atti a mandare fuori traiettoria gli altri concorrenti. Taglio volontario della traiettoria con collisione. Frenata lontana dal punto di staccata. **Sanzione: Squalifica.**

I contatti con i pericolosi e delicati kart 2 tempi non sono accettati. Qualora dovessero sporadicamente verificarsi, verranno tenute in considerazione le sanzioni previste per i 4 tempi. Gli Organizzatori escluderanno i piloti recidivi dal Campionato. **Come previsto dalla Legge in materia di noleggio, i piloti responsabili degli incidenti dovranno rimborsare eventuali danni subiti dai kart** (I danni al proprio kart ed a quello degli avversari).

C6 – KART A DUE TEMPI

Saranno fermati momentaneamente o definitivamente con la **bandiera nera** i piloti il cui comportamento sarà ritenuto pericoloso o anche semplicemente deleterio per la meccanica del kart. **Potranno dunque essere puniti con la bandiera nera anche i piloti autori di ripetuti fuori pista, testa-coda e passaggi sopra i cordoli. I piloti sorpresi a modificare le prestazioni del motore agendo sulle prese d'aria, sul tubo della benzina o sul dispositivo per la regolazione della carburazione, saranno fermati e poi squalificati.**

Partenza lanciata: l'autore della pole avrà l'obbligo di compattare il gruppo prima dell'ingresso in curva che precede il rettilineo di partenza, anche fermandosi, se necessario. I piloti che dovessero finire in testa-coda o fuori pista nel giro di lancio avranno l'obbligo di accodarsi al gruppo e partire in ultima posizione. Tutti i piloti dovranno contribuire a tenere il gruppo compatto mantenendo il proprio allineamento e la propria posizione fino alla linea di partenza. Non sarà consentito riscaldare le gomme. **La partenza non sarà ripetuta e per ogni irregolarità ci sarà una Sanzione Ordinaria.**

C7 – INDOOR

I piloti che adotteranno traiettorie ostruzionistiche saranno penalizzati di 10 sec. a fine gara.

- All'ingresso delle curve dovranno percorrere la traiettoria ideale procedendo dall'esterno verso l'interno. Non sarà dunque possibile presentarsi alla frenata occupando preventivamente la parte del tracciato in corrispondenza della direzione della curva (Esempio: se la curva è a sinistra dovrò occupare la parte destra della pista prima dell'inserimento).

- Negli allunghi non si potrà cambiare traiettoria per ostacolare eventuale manovre di attacco degli avversari.

- I piloti che seguono un concorrente ad una distanza inferiore alla lunghezza di un kart potranno decidere liberamente la traiettoria per portare l'attacco.

Durante il primo e ultimo giro di gara la scelta della traiettoria sarà libera.

C8 - SORPASSI

Tutti i sorpassi effettuati senza alcun contatto sono ovviamente da ritenersi validi. **Per i sorpassi viziati da contatto viene applicato quanto previsto nella sezione C5 del Regolamento.** Non saranno inoltre ritenuti conformi al Regolamento i seguenti sorpassi:

1- VIETATO – Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che ci precede verso una traiettoria più esterna. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.**

2- VIETATO - Sorpasso propiziato da spinta, in ingresso di curva, del kart che precede nella parte laterale, provocandone lo spostamento dalla corda. Questo comportamento viene sanzionato solo se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) lo spazio* esistente tra il kart che ci precede e la corda non sia sufficiente per passare.

Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara.

3- VIETATO - Chiudere il kart che effettua il sorpasso verso la corda se al momento dell'affiancamento (almeno mezzo kart) avevamo lasciato lo spazio* necessario per passare. Questo comportamento viene sanzionato solo se il pilota che effettua il sorpasso finisce in testa-coda, si deve fermare anche solo momentaneamente, finisce fuori pista. **Sanzione Ordinaria/Ridotta a fine gara .**

*** definizione di spazio:** la larghezza del go-kart.

D - DISCIPLINARE

D1 - APPLICAZIONE DELLE SANZIONI

Le **Sanzioni Ordinarie e Ridotte** possono essere evitate se il concorrente danneggiato in seguito al contatto sarà atteso e fatto immediatamente passare, indipendentemente dal numero di posizioni perse (rallentare e indicare chiaramente dove passare). Lo **Staff** stabilirà le sanzioni, per votazione, in base alle "prove filmate" o alle testimonianze di altri piloti. Se un pilota membro dello Staff sarà oggetto di indagine o presenta un reclamo ufficiale non potrà partecipare alla votazione.

Lo Staff valuterà gli episodi sanzionabili, solo ed esclusivamente in presenza di reclami ufficiali. Costituiranno un'eccezione gli eventi legati alle procedure di partenza, i contatti violenti, i contatti con i kart 2 tempi, i comportamenti pericolosi o ineducati, ogni episodio eccezionale che lo Staff riterrà di dover esaminare.

La commissione disciplinare dello Staff è così composta:

CAZZOLLI ROBERTO, CORNEO ALESSANDRO, MARCHISIO MARCO.

I reclami saranno raccolti esclusivamente dagli Ufficiali di Gara, dopo la fine della competizione, prima della cerimonia del podio. Gli Ufficiali di Gara sono:

ARCHITETTO CARMELO, CAVALLI DARIO.

D2 – ESCLUSIONE DAL CAMPIONATO

Lo Staff, mediante votazione, potrà escludere in qualsiasi momento dal campionato i piloti che mostreranno disinteresse per il Regolamento o che si renderanno protagonisti di episodi pericolosi. Sarà inoltre escluso chiunque dimostri un comportamento incivile (educazione e rispetto) sia in pista che fuori. I piloti saranno ritenuti direttamente responsabili del comportamento di eventuali accompagnatori. Anche i membri dello Staff potranno essere esclusi dal campionato.

E - PREMI

GRAN PREMIO > Coppe al 1°, 2° e 3° pilota classificato. Coppa al 1° pilota classificato in ogni sessione successiva (Gara B, C ...).

CAMPIONATO > Coppe al 1°, 2° e 3° pilota classificato. Coppa al 1° Team classificato (una per pilota).